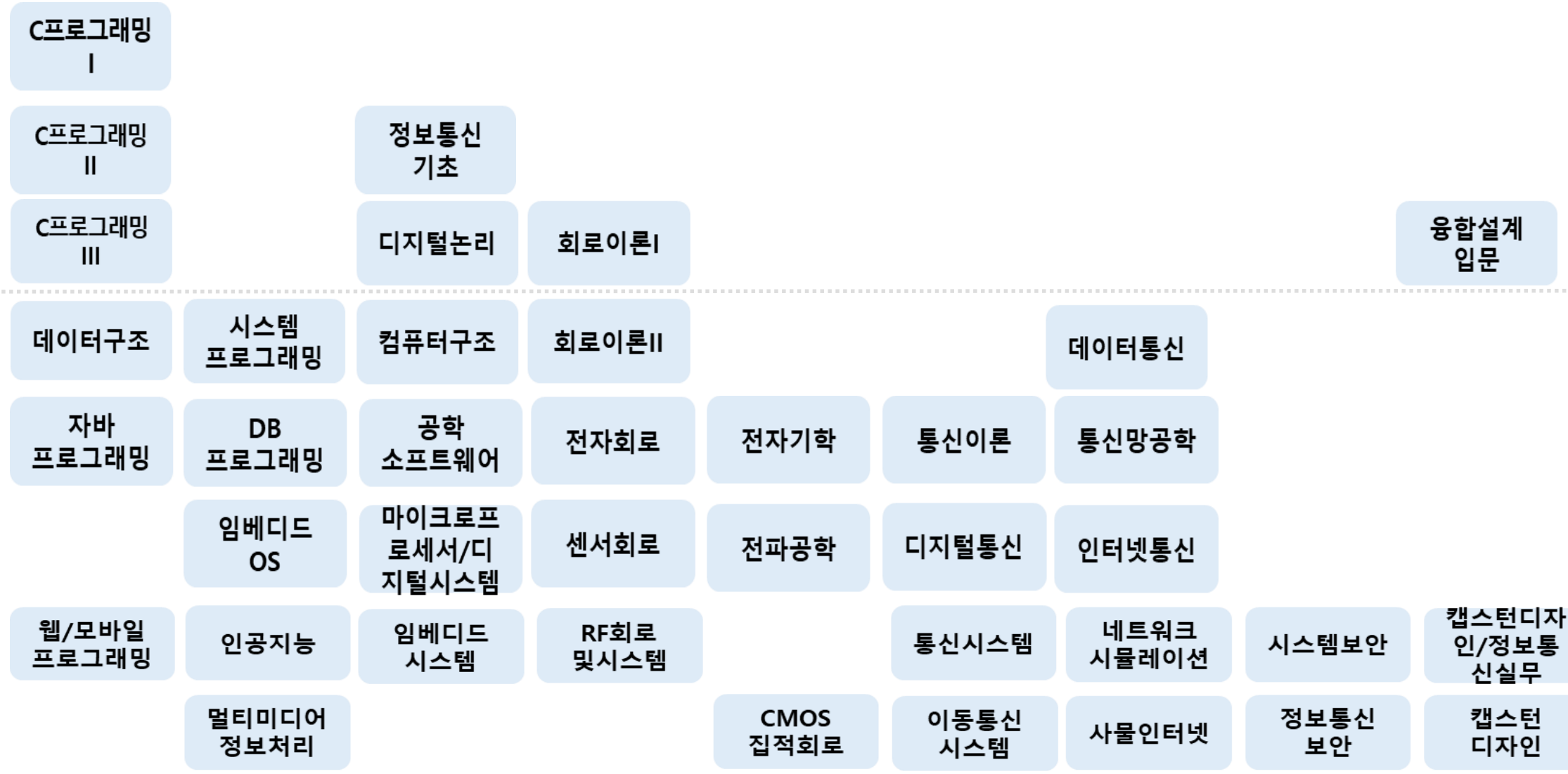


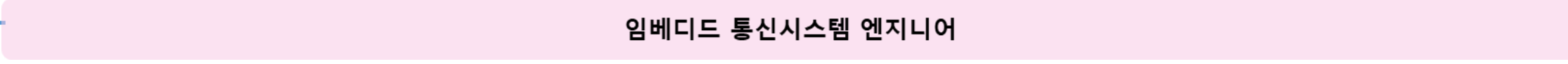
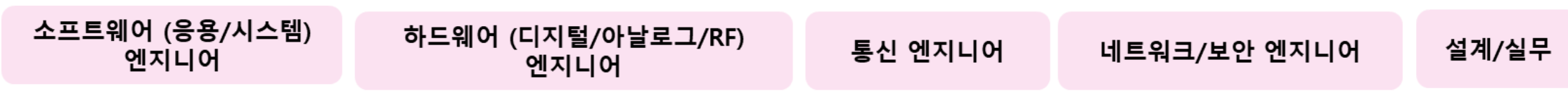
# 공과대학 정보통신공학과

정보통신공학과는 4차 산업혁명의 두 축인 HW와 SW 분야에 균형 잡힌 교수진과 교과과정 운영으로 다양한 융복합센서, 웨어러블 스마트기기 등 혁신기술개발의 기본을 학습할 수 있는 교육을 제공한다. 스마트폰으로 대변되는 임베디드 통합 시스템은 HW 뿐만 아니라 시스템 OS, 응용프로그램 등 3대 요소가 유기적으로 연계되어야 하며, 정보통신공학과는 이들 요소들을 모두 개발할 수 있는 올라운드 플레이어를 양성한다. 이를 바탕으로 인공지능 기술이 반영된 시스템 반도체 등 다양한 분야로 진로를 확대하고 있어 정보통신공학과 미래는 밝다고 할 수 있다.

## 학년별 전공 교육을 통한 직무 선택



## 학년별 비교과 활동을 통한 실무능력 함양



- 소프트웨어 엔지니어:**
  - 소프트웨어 시스템 설계 및 유지 관리
  - 소프트웨어 시스템 평가 및 테스트
  - 소프트웨어 코드 최적화
  - 기능 제안 및 관계자 자문
- 하드웨어 엔지니어:**
  - 아날로그/RF 반도체 회로 설계
  - FPGA 기반 디지털 시스템 설계
  - 모듈 기반 하드웨어 시스템 개발
  - 측정 장비 개발, 검증, 유지관리
  - 하드웨어 시스템 개발 및 테스트, 디버깅
- 통신 엔지니어:**
  - 통신 장비 설치 및 테스트, 설정, 관리
  - 통신 인프라 구축 및 통신 제품 연구
  - 네트워크 설계 및 장비 구축
  - 네트워크 회선 및 라우팅 관리
  - 네트워크 보안체계 구축 및 운영
  - SW 보안 요구사항 설계, 구현, 테스트

- 임베디드 시스템 펌웨어를 포함한 시스템의 설계 및 개발, 테스트, 디버깅
- 개발 시스템의 감독 및 유지 보수
- 개발 시스템의 효율성과 안정성을 위하여 시스템 개선
- 고객의 요구를 시스템 설계 및 개발 반영

