

응용영어콘텐츠학과

1. 학과현황

1.1 연혁

연도	주요연혁	비고
2015. 3. 1	2015학년도 영어영문학전공(90), 아동영어학전공(30)을 영어영문학과(110)로 통합하여 학생정원변경 및 모집단위 조정	
2023. 3. 1	2023학년도 응용영어콘텐츠학과(30)는 영어영문학과(105)에서 분리되어 학생정원변경 및 모집단위 조정	

1.2 교수진

이름	생년	출신교			최종학위명	전공분야	주요담당과목
		학사	석사	박사			
이영준	1959	한남대학교	고려대학교 University of Nottingham	University of Aberdeen	Ph.D.	영국소설 영미아동문학	영어그림책읽기 영미영상문화콘텐츠 애니메이션영어동화 그림책문화콘텐츠 다큐영상영어 영미문학과인간심리
허근	1970	이화여자대학교	Washington State University	Washington State University	Ph.D.	초등영어교육	아동영어교육론 비주얼리터러시와영어 이런이테솔기초&실습 북아트영어콘텐츠개발 멀티미디어활용영어 다문화이해외국어교육
손민정	1972	영남대학교	영남대학교 Yale University	Yale University	Ph.D	음성학, 음운론, 언어습득	파이썬활용자연어처리 (I & II) 통계학중심연구방법론 청향음성학과인공지능 스피커 파이썬활용영어학습 음성분석기프랏활용영어 발음교정 인공지능모델의이해

1.3 교육시설 및 설비

연구실(개수)	실험실습실		주요설비현황	기타
	명칭(유형)	개수		

3	040224 전용강의실	3	컴퓨터, 빔 프로젝터	
	040507 전용강의실			
	020202 전용강의실			

2. 교육과정

2.1 대학이념 · 교육목적 · 교육목표 체계

대학 창학이념	기독교 원리하에 대한민국의 교육이념에 따라 과학과 문학의 심오한 진리탐구와 더불어 인간 영혼의 가치를 추구하는 고등교육을 이수시켜 국가와 사회와 교회에 봉사할 수 있는 유능한 지도자를 배출함을 목적으로 한다.		
↓			
대학 교육목적	진리·자유·봉사의 기독교 정신 아래 새로운 지식과 기술의 연구와 교육을 통하여 지성과 덕성을 갖춘 유능한 인재를 양성함으로써 국가와 인류사회 및 교회에 이바지함을 목적으로 한다.		
↓			
대학 교육목표	덕성과 인성을 갖춘 도덕적 지성인 양성	시대를 선도하는 창의적 전문인 양성	국가와 지역사회 발전에 봉사하는 지도자 양성
↓			
학과(전공) 교육목적	1. 디지털 교육을 체계적이고 전문적으로 실시한다. 2. 영어교육 및 영미문화 콘텐츠 제작 및 개발을 위한 교육을 체계적이고 전문적으로 실시한다. 3. 유창한 영어 실력과 높은 인문 소양 교육을 실시한다.		
↓			
학과(전공) 교육목표	1. 코딩 교육을 통하여 자연어 처리와 음성 처리 능력을 갖춘 융합형 인재를 육성한다. 2. 영어교육과 영미문화 분야에서 영어 기반 콘텐츠 분석 및 개발 전문인을 양성한다. 3. 실용영어를 체계적으로 교육하고 인문 소양 교육을 실시한다.		

2.2 교육과정편제표

한남대학교 교육목표	학과(전공) 교육목적	학과(전공) 교육목표	전공교과목(명)
덕성과 인성을 갖춘 지성인 양성	유창한 영어 실력과 높은 인문 소양 교 육을 실시	실용영어를 체계적으로 교 육하고 인문 소양 교육을 실시	실용영문법과영어어휘, 영어듣기전략, 초급영 어회화, 실용영어회화, 실용영어읽기외듣기, 파 이썬활용영어학습, 음성분석기프랏활용영어발음 교정, 영어작문, 글로벌문화와영어표현, 영어와 진로개발, 의사소통장애
시대를 선도하는 창의적 전문인 양성	디지털 교육을 체계 적이고 전문적으로 실시	코딩 교육을 통하여 자연어 처리와 음성 처리 능력을 갖춘 융합형 인재를 육성	파이썬활용자연어처리 I, 파이썬활용자연어처 리 II, 통계학중심연구방법론, 청향음성학과인공 지능스피커, 인공지능모델의이해
국가와 지역사회 발전 에 이바지하는 인재 양성	영어교육 및 영미문 학문화 콘텐츠 제작 및 개발을 위한 교 육을 체계적이고 전 문적으로 실시	영어교육과 영미문화 분야 에서 영어 기반 콘텐츠 분 석 및 개발 전문인을 양성	아동영어교육론, 비주얼리터러시와영어, 어린 이기술기초, 어린이기술실습, 북아트영어콘텐츠 개발, 멀티미디어활용영어, 다문화이해와영어교 육디지털리터러시, 영어그림책읽기, 영미영상문 화콘텐츠, 영미영상문학콘텐츠, 영미의신화와전 설, 영미이동문학과이동심리, 애니메이션영어동 화, 그림책문화콘텐츠, 다큐영상영어, 영어역사, 영미문학과인간심리, SF가상현실문화, 싸이코패 스문화콘텐츠

2.3 학과(전공)졸업소요 최저 이수학점 배정표

대학	학과, 부(전공)	전공과목			교양과목						졸업최저이수학점
		필수	선택	소계	필수				선택		
					공통필수	선택필수	계열기초	계	부전공	교직	
문과대학	응용영어콘텐츠학과	9	51	60	13	17	0	30	(21)	(0)	120

2.4 응용영어콘텐츠학과 교육과정 편성표

학년	학기	전공필수	학-강-실	전공선택	학-강-실
1	1	25566 영어그림책읽기	3-3-0	25568 실용영문법과영어어휘 25567 영어듣기전략	3-3-0 3-3-0
	2	25676 파이썬활용자연어처리 I 25677 아동영어교육론	3-3-0 3-3-0	25678 영미영상문화콘텐츠	3-3-0
2	1			25827 통계학중심연구방법론 25828 초급영어회화 25829 비주얼리터러시와영어 25830 영미영상문화콘텐츠 25831 영미의신화와전설	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
	2			청향음성학과인공지능스피커 파이썬활용자연어처리 II 실용영어회화 글로벌문화와영어표현 어린이기술기초 영미아동문학과아동심리	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
3	1			실용영어읽기와듣기 파이썬활용영어학습 북아트영어콘텐츠개발 어린이기술실습 애니메이션영어동화 그림책문화콘텐츠	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
	2			음성분석기프랙탈활용영어발음교정 영어작문 멀티미디어활용영어 다큐영상영어	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
4	1			영어역사 다문화이해와영어교육 디지털리터러시 영미문학과인간심리	3-3-0 3-3-0 3-3-0

학년	학기	전공필수	학-강-실	전공선택	학-강-실
					3-3-0
	2			의사소통장애 인공지능모델의이해 영어와진로개발 SF가상현실문화 싸이코패스문화콘텐츠	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
학점계		학점(9) - 강의(9) - 실험(0)		학점(99) - 강의(99) - 실험(0)	

교과목개요

25568 실용영문법과영어어휘 3-3-0
Practical English Grammar and English Vocabulary

본 교과목은 영문법의 기초를 확립한다. 모국어와 차이가 나는 영문법을 정확히 구사할 수 있고 문법 핵심을 습득할 수 있도록 돕는다. 영어 원어민들이 사용하는 영문법이 전달하는 의미론적 의미를 정확히 학습함으로써 영어를 사용할 때 정확성을 높이고 국제적인 의사소통 능력을 향상시킨다. 실용영어어휘를 체계적으로 교육함으로써 학생들이 공인영어능력 시험 성적을 향상하도록 돕는다.

25567 영어듣기전략 3-3-0
Basic Strategies of English Listening

일상생활 및 취업상황에서 필요한 기초 듣기 능력을 향상시키고, 다양한 주제별 듣기연습을 통해 영어 듣기 전략을 습득한다.

25566 영어그림책읽기 3-3-0
Reading English Picture Books

그림책과 디지털 미디어로 만들어진 영미 그림책들을 영어로 읽고 분석하고 이해하는 동시에 그림과 멀티미디어를 활용하여 영어 활용능력을 키운다.

25676 파이썬활용자연어처리 I 3-3-0
Natural Language Processing I with Python

본 교과목은 자연어처리를 위한 파이썬 컴퓨터 언어를 배운다. 변수, 문법, 함수에 대하여 배우고 자연어처리 전용 라이브러리를 효과적으로 사용할 수 있는 방법을 이용하여 자연어 처리를 위한 텍스트 전처리 방법을 배운다.

25677 아동영어교육론 3-3-0
Theories of Children's English Education

다양한 영어학습이론과 영어교수법을 탐색하고, 효과적인 아동영어지도 방안을 모색해본다. 한국 영어교육의 역사와 영어교육 관련 다양한 사회적 이슈에 대해

이해를 넓힌다.

25678 영미영상문화콘텐츠 3-3-0
Anglo-American Culture Movie Contents

사회·문화·경제적으로 중요한 영미의 영상문화 콘텐츠를 들 이해하고 분석하고 간단한 영상을 제작해 본다.

25827 통계학중심연구방법론 3-3-0
Research Methods in Statistics

본 교과목은 다양한 통계 방법을 배운다. 검증하고자 하는 주제에 대하여 가설을 세우고, 엑셀 데이터 준비, 통계학 기본 개념 습득 및 데이터에 대하여 목적에 맞는 통계를 사용할 수 있게 교육한다. R을 사용하여 T-테스트, 분산분석, 반복측정 분산분석, 선형회귀분석을 배운다.

25828 초급영어회화 3-3-0
English Conversation for Beginners

본 교과목은 국제화된 사회 환경에서 학생들의 영어 의사표현 능력을 향상시킨다. 원어민과 직접 대화를 통하여 구어 영어 사용에 대한 친숙도와 영미권 현지 문화에 대한 이해도를 높인다.

25829 비주얼리터러시와영어 3-3-0
Visual Literacy and English

디지털매체 시대에 의사소통능력을 향상시키기 위해 비주얼 리터러시를 활용한 영어콘텐츠 개발 및 활용 능력을 기른다.

25830 영미영상문학콘텐츠 3-3-0
Anglo-American Literature Movie Contents

영국과 미국의 역사와 사회와 관련된 중요한 문학작품으로 만들어진 영상문학 콘텐츠를 살펴보고 간단한 영상작품을 제작해 본다.

25831 영미의신화와전설 3-3-0
Anglo-American Myths and Legends

킹아더는 영국의 신화인 동시에 전설이며, 다른 Celtic 전설들과 함께 영국 문화의 특징들을 잘 보여준다. 신

생국가인 미국은 개척자들에 의하여 새로운 신화와 전설이 만들어졌으며 미국 인디언들의 문화에도 신화와 전설이 있다. 이 과목은 독자적으로 발전된 영미의 신화, 전설과 담론들을 이해하고 공부하는 과목이다.

00000 청향음성학과인공지능스피커 3-3-0

Acoustic Phonetics and Artificial Intelligence Speakers

본 교과목은 청향음성학과 인공지능스피커의 기본 원리를 배운다. 소프트웨어 프랴 사용법, 파이썬을 사용하여 디지털 신호처리, 텍스트를 입력하여 음성으로 출력, 그리고 음성으로 입력하여 텍스트로 출력하는 방법을 배운다.

00000 파이썬활용자연어처리II 3-3-0

Natural Language Processing II with Python

본 교과목은 자연어처리를 위한 파이썬 컴퓨터 언어를 배운다. 자연어처리 전용 라이브러리를 효과적으로 사용할 수 있는 방법을 이용하여 자연어 처리를 위한 텍스트 전처리 방법을 배우고 이를 응용한다.

00000 실용영어회화 3-3-0

Practical English Conversation

다양한 상황에서 실질적으로 도움이 될 수 있는 영어 의사소통 능력을 길러주기 위한 강좌이다. 원어민의 발음에 근접한 유창한 영어발음법을 익힌다. 학생들은 주제, 청중, 용무적합성, 대화의 목적에 따라 영어회화에 필요한 다양한 담화양식을 배운다. 학생들은 자신의 생각과 의견을 유창하게 표현할 수 있는 훈련을 받고 영어발표와 인터뷰 기본 기술을 습득한다.

00000 글로벌문화와영어표현 3-3-0

Global culture and English expressions

언어와 문화 간 밀접한 관련성을 이해하고 다양한 주제와 관련한 세계문화를 탐색한다. 글로벌 문화 지식을 학습하고 영어 의사소통 능력을 신장시킨다.

00000 어린이테솔기초 3-3-0

TESOL for Young Learners Basic

어린이 영어교수법에 근거한 다양한 교육이론과 기본 원리를 학습한다. 외국어로서 영어를 배우는 우리나라 어린이를 위한 효과적인 영어 수업을 위한 영어 사

용 및 활용 능력을 기른다.

00000 영미아동문학과아동심리 3-3-0

Anglo-American Children's Literature & Psychology

아동의 성장과 발달심리를 영미의 아동문학 작품들을 심리학을 통하여 살펴보고 분석한다.

00000 실용영어읽기와듣기 3-3-0

Practical English Readings and Listening Comprehension

본 교과목은 다양한 실용영어 읽기와 듣기 자료를 이용하여 학생들의 실용영어 실력을 향상시킨다. 경제, 기술, 사회, 언어, 문화적인 내용을 다룬 다양한 주제에 대하여 텍스트를 읽고 듣고나서 내용을 간결히 요약할 수 있고 중요 내용을 정확히 기억하는 훈련을 한다. 학생들은 국제적인 의사소통 능력과 공인영어능력시험 성적을 향상시킨다.

00000 파이썬활용영어학습 3-3-0

Learning English with Python

본 교과목은 파이썬을 사용하여 다양한 영어 텍스트 자료를 영어학습에 사용한다. 텍스트 분석, 사전기능, 음성출력을 해주는 파이썬 패키지과 함수 사용법을 배워서 학생이 텍스트 자료를 효율적으로 분석하고 발음 교육에 사용할 수 있도록 한다.

26050 북아트영어콘텐츠개발 3-3-0

English Content Development Using Book Art

아동 발달단계 및 언어습득이론에 근거하여 영어그림책을 북아트와 접목시켜 효과적인 영어지도방안을 탐색한다. 영어교육이론 및 교육과정을 바탕으로 미술적인 접근을 융합한 창의적 영어콘텐츠를 개발한다.

00000 어린이테솔실습 3-3-0

TESOL for Young Learners Advanced

효과적인 영어 수업을 계획하고 실행하기 위해 필요한 기본적인 지식을 익힌다. 영어교육 관련 이슈들에 대하여 토론하고, 우리나라 어린이들에게 적합한 영어 수업 방안을 개발하고 적용한다.

00000 애니메이션영어동화 3-3-0
Animation and English Fairy Tales
 서구 유럽의 전래동화들을 바탕으로 만들어진 애니메이션을 활용하여 재미있게 영어를 습득한다.

00000 그림책문화콘텐츠 3-3-0
Cultural Contents of Picturebook
 그림책은 주로 아동들을 위하여 만들어졌지만, 지금에 와서는 성인들도 즐겨 읽는 문화적 트렌드로 자리를 잡아가고 있다. 전문 미술가에 버금가는 그림을 그려내는 그림책들에 담겨 다양한 문화적 콘텐츠를 이해하고 배우는 과목이다.

00000 음성분석기프랏활용영어발음교정 3-3-0
English Pronunciation Clinic Using Praat for Speech Analysis
 본 교과목은 조음음성학의 기본 원리와 컴퓨터 소프트웨어 Praat을 활용하여 기본적인 음성 측정 방법을 배운다. 영어 음운현상에 대해서 지식을 습득하게 하여 이를 내재화 시킨다. 이들 지식을 활용하여 실용적으로 영어 발음 교정을 할 수 있도록 돕는다. 기본적인 음성 측정 방법이 장착된 영어 발음 교정 앱의 작동 원리를 이해한다.

00000 영어작문 3-3-0
English Composition
 본 강좌는 문단 단위 영어작문의 기초과정으로 올바른 영어 문장을 작성하기 위해 핵심적인 영문법을 배운다. 문단 단위의 글쓰기를 할 때 동사의 시제를 적절히 사용한다. 단어의 품사를 정확히 사용하며 다양한 문장 구조가 생성된 문단 단위 영어 작문을 연습한다. 학생들은 글을 쓰고 연습하는 과정에서 논리적인 사고와 논리적인 글을 구성하는 능력을 함양한다.

00000 멀티미디어활용영어 3-3-0
Teaching and learning English using multimedia
 디지털 사회에서 사용되는 다양한 멀티미디어의 특징을 알고, 이러한 매체들을 영어 의사소통 도구로서 효과적으로 활용하는 능력을 개발한다.

00000 다큐영상영어 3-3-0
Documentary Movie English
 다큐영상을 활용하여 글로벌한 역사, 문화, 경제, 정치에 대한 감각과 이해뿐만 아니라 다문화적인 영어능력을 함양시킨다.

00000 캡스톤디자인 3-3-0
Capstone Design
 전공 교육과정에서 학습한 지식을 기반으로 다양한 문제 인식 및 해결 과정을 경험하면서 창의력과 문제해결 역량을 강화한다.

00000 영어역사 3-3-0
English History
 본 교과목은 영어의 발생 및 변화와 관련된 민족 이동, 사회, 문화, 정치, 경제, 영국 내 및 주변 국제 정세 등 다양한 배경을 알아본다. 영어의 어휘가 다양해지고, 공교육 언어로 채택이 되고, 영어가 영국 내에서 주류의 언어로 자리를 잡고, 국제어로서의 위상을 갖게 된 배경을 알아본다.

00000 다문화이해와영어교육 3-3-0
Understanding Multiculture and English Teaching
 다문화사회에서 교육격차 문제를 인식하며, 서비스러닝을 통해 문제해결에 참여한다. 현장경험을 통해 전공역량, 글로벌역량, 나눔리더십역량을 향상시킨다.

00000 디지털리터러시 3-3-0
Digital Literacy
 디지털매체 시대에 필요한 역량으로써 미디어 정보를 정확히 검색하고 올바르게 평가하는 능력을 기른다. 또한 디지털 정보를 통하여 얻은 지식을 목적에 맞게 재창출하는 능력을 기른다.

00000 영미문학과인간심리 3-3-0
Anglo-American Literature and Human Mind
 최근의 심리학 이론을 활용하여 영미문학 속에 나타난 인간의 심리를 분석하고 인공지능과 가상현실이 중심이 된 4차 산업혁명 시대를 준비하기 위한 과정이다.

00000 의사소통장애

3-3-0

Communication Disorders

본 교과목은 현대 영어습득 이론에 대하여 소개하고 정상 범주에서 벗어난 의사소통 장애에 대하여 살펴본다. 선천적 실어증과 후천적 실어증에 대하여 살펴보고 언어 장애의 다양한 증상에 대해서 알아본다. 발화적 측면에서 증상을 진단하고 치료 가능한 언어 장애의 범위를 판단하고 효과적으로 치료하는 방법을 찾아본다. 청각 기능에 대하여 생리학적으로 학습하고 보청기나 인공와우 같은 청각 장애의 치료 방법을 알아본다.

00000 인공지능모델의이해

3-3-0

Understanding Artificial Intelligence Models

본 교과목은 기계학습의 기초를 배우고 인터넷상의 인공지능 공동체인 허깅페이스에 업로드된 다양한 인공지능 모델과 그 사용법을 이용하여 그라디오투를 통해 인공지능 모델을 데모로 구현하는 방법을 배운다. 이때 파이썬 언어와 구글 코랩을 사용한다. 숫자, 소리, 텍스트, 이미지 총 네 가지 데이터 종류를 다루어 본다. 허깅페이스에서 가용한 모델 중에서 작업별로 분류된 수

송로 기능을 사용해 본다.

00000 영어와진로개발

3-3-0

English and Career Development

자신이 희망하는 진로 분야로의 취업 준비를 위한 진로 탐색, 영어 자기소개서, 이력서 작성, 인터뷰 연습을 통하여 취업역량을 강화한다.

00000 SF가상현실문화

3-3-0

SF Virtual Reality Culture

인공지능과 가상현실이 중심이 된 미래의 삶을 보여주는 SF 소설과 영화들을 보고 분석한다.

00000 싸이코패스문화콘텐츠

3-3-0

Cultural Contents of Psycho-Pass

글로벌한 현대문명은 긍정적인 문화적 산물들을 양산해오고 있다. 그러나 동시에 소시오패스나 싸이코패스들과 같은 부정적인 양태도를 보여주고 있다. 특히 싸이코패스에 대한 이해는 현대문명의 문제점들을 심리적으로 집어보는 범죄심리학적 접근이 될 것이다.